

Belatz-begiaren misterioa



IZENBURUA:

EGILEA:

IRUDIGILEA:

ARGITALETXEA:

ORRIALDE-KOPURUA:

1

Zer da belatz-begia?

.....

.....

- Zure ustez, zergatik da beharrezkoa honako arau hau?

Arbitroak edo entrenatzaile bakoitzak gehienez ere hiru aldiz eska dezake BELATZ-BEGIA.

.....

.....



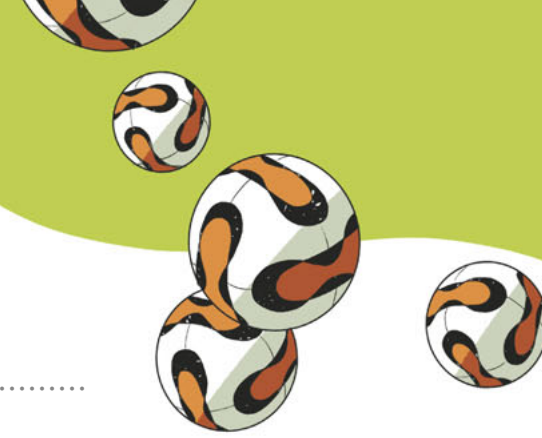


Azkenean, nork irabazi du Gabonetako tornea?

.....

- Zer faktorek eragin dute talde horrek irabaztea? Idatzi faktore horietako hiru.

1
2
3



Osatu Sevilla la Chican agertutako pintadei buruzko taula hau.

PINTADA	NORK EGIN DU?	ZERGATIK?
Helena eta Camuñas musuka ibili dira.
Tomeok pixa egiten du ohean.
Zortzik kopia egin du Matematikako azterketan.
Jerónimo Llorentek bingoan xahutzen du bere diru guztia.
Antonio Perniaren negozioak porrot egin du eta fabrika ixtera doa.

- Zure ustez, onargarria al da pintada horietakoren bat idaztea? Zergatik?

.....

.....



4

Erantzun labur-labur Emiliori buruzko galdera hauei:

1) Zer taldetakoa da Emilio?

2) Zergatik zioen Atleti taldekoa zela?
.....

3) Nola uste zuten erantzungo zuela Juanak, hori jakitean?
.....

4) Zer egin zuen Juanak horren ordezt?
.....

5) Zergatik egin zuen hori?
.....

● Demagun Emilioren gaztetako laguna zarela eta hark Juana ezagutu berri duela. Zer aholkatuko zenioke: egia esatea edo itxurak egitea? Argudiatu zure erantzuna.

.....
.....
.....
.....

5

Adierazi zer esaldirekin zauden ados, eta erantsi zure ustez egia den beste esaldi bat.

Felipek eta Aliciak herritik alde eginez gero, traizio egingo diote taldeari.

Helenak badaki Paketek gustuko duela bera.

Estebanek bere pintadarekin lotsagarri utzi nahi zuen Llorente.

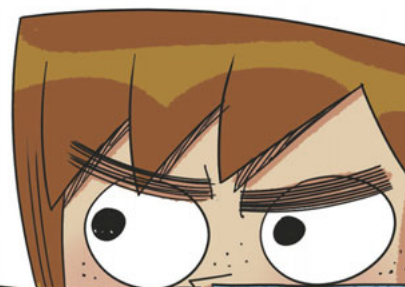
Camuñasek Marilyn atsegin du oraindik.

.....

6

Zer idatzi ote du Helenak egurrezko bankuan?

.....





Idazketa-tailerra

Futboleroak talde handien aurka aritu dira torneoan, eta zenbait arau berri bete behar izan dituzte. Asmatu zeuk joko bat, eta azaldu zer arau dituen! Jarraitu urrats hauei:

- Ezagutzen duzun jokoren bat moldatu dezakezu, edo joko berri bat asmatu.
- Erabaki zer joko-mota deskribatuko duzun (aire zabaleko kirol bat, barneko kirol bat, karta-joko bat, dado-joko bat...). Ondoren, jarri izen originalen bat jokoaari.
- Idatzi arau argiak eta errazak (jokalari-kopurua, jokoaren helburua, hasiera eta amaiera, elementu bereziak...).

IZENA:

JOKOAREN ARAUAK