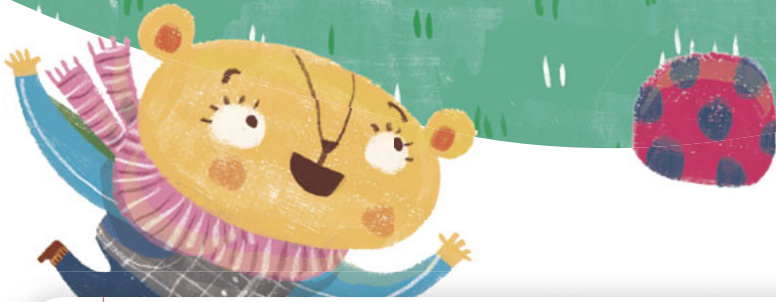


¡Nada se me da bien!



TÍTULO:

AUTORA:

ILUSTRADORA:

EDITORIAL:

NÚMERO DE PÁGINAS:

1 ¿Qué se le da bien a cada personaje? Une con flechas.

BAILAR

SALTAR

CANTAR



• ¿Y a Osita Coco? Colorea la respuesta correcta.

HACER GALLETAS

CURAR HERIDAS

JUGAR AL FÚTBOL

¡NADA!

2

¿Cómo se siente Osita Coco cuando no consigue bailar, cantar o saltar como sus amigos? Completa con la palabra adecuada.

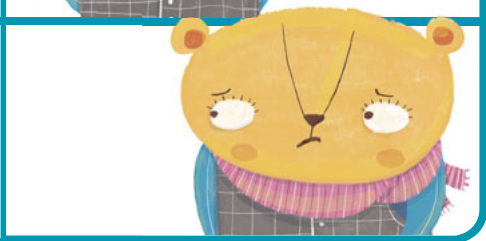
Después de ver a Pata Paca, Osita Coco se siente
(CONTRARIO DE ANIMADA)



Después de ver a Lobito Simón, Osita Coco se siente
(CON MUCHA VERGÜENZA)



Después de ver a Conejo Saltón, Osita Coco se siente
(ENOJADA Y MOLESTA)



¿Qué podían haber hecho sus amigos para que Osita Coco se sintiera mejor?

.....
.....
.....

3

Y tú, ¿qué le dirías a Osita Coco cuando no quiere jugar con sus amigos?

¡No voy a jugar al balón!
¡Seguro que se me escapa la pelota!

Juega con nosotros, pero procura que no se te escape la pelota.

Mejor que no juegues al fútbol.
Busca otro deporte que se te dé mejor.



No te preocupes.
¡Da igual que se te escape la pelota! A todos nos pasa de vez en cuando.



4 Ordena las acciones de Osita Coco cuando Topito se hace daño.

- Preguntarle si le duele mucho y tranquilizarle.
- Vendarle la cabeza con su pañuelo.
- Secarle las lágrimas y darle un abrazo.
- Buscar miel para curar la herida.



5 ¿Cuáles de estas habilidades se te dan bien a ti? Añade una más.

- Cantar.
- Bailar.
- Saltar.
- Jugar a la pelota o hacer deporte.
- Ayudar a alguien cuando está triste.
-

• Ahora dibújate haciendo algo que se te dé bien.



Taller de escritura

En este cuento Osita Coco se encuentra con tres animales: Pata, Lobito y Conejo. Con cada uno de ellos, se repiten los mismos pasos:

1. Osita Coco admira algo que hacen sus amigos.
2. Luego, intenta hacerlo ella y le sale mal.
3. Al final, Osita Coco se marcha triste o disgustada.



¡Inventa el encuentro con otro animal! Sigue estos pasos:

- Elige un animal.

León Gacela Águila

- Piensa en la habilidad que Osita Coco admira en este animal:

Rugir Correr Volar

- Escribe lo que sucedió siguiendo la misma estructura:

Osita Coco salió a pasear y se encontró con

¡Qué bien

Ella lo intentó, pero